



Écran large multifonctions Série E

Guide de référence rapide

Modèles E90W, E120W et E140W

Raymarine

Consignes de sécurité



Danger : Veillez à la sécurité de la navigation

Ce produit a été exclusivement conçu comme une aide à une aide à la navigation et ne remplace en aucun cas l'expérience et le sens marin du navigateur. Seules les cartes marines officielles et les avis aux navigateurs contiennent l'information mise à jour nécessaire à la sécurité de la navigation et le capitaine est responsable de leur utilisation en conformité avec les règles élémentaires de prudence. Il est de la responsabilité exclusive de l'utilisateur de consulter les cartes marines officielles et de prendre en compte les avis aux navigateurs, ainsi que de disposer d'une maîtrise suffisante des techniques de navigation lors de l'utilisation de ce produit ou de tout autre produit Raymarine.

Mise en marche de l'écran

Pour allumer l'écran :

- 1. Appuyez sur la touche **POWER** jusqu'à ce que le logo Raymarine apparaisse.
- 2. Appuyez sur **OK** pour indiquer que vous avez lu le contenu de la fenêtre d'avertissement.

Extinction de l'écran

1. Exercez une pression prolongée sur la touche **POWER** jusqu'à ce que le compte-à-rebours atteigne zéro.

Note : Si vous relâchez la touche **POWER** avant expiration du compte à rebours, l'extinction de l'appareil est annulée.

Réglage de la luminosité de l'écran

1. Appuyez une fois sur la touche POWER.

La commande de réglage du niveau de luminosité apparaît.

- À l'aide du rotacteur, réglez le niveau de luminosité selon vos préférences.
- Pour alterner les palettes de couleur Jour (par forte luminosité)et Nuit (par faible luminosité), sélectionnez MENU > Display Setup > Palette.

Mode Simulateur

Le mode Simulateur vous permet de vous entraîner à l'utilisation de votre écran sans obtention de données d'un GPS, d'un récepteur AIS ou d'un sondeur.

Activez ou désactivez le mode Simulateur via le **Menu de** paramétrage Système.

Le mode simulateur permet également de régler la vitesse du navire. Cette fonction s'avère utile pour vous déplacer rapidement sur différentes zones de la carte, par exemple.

Note : Raymarine vous DECONSEILLE d'utiliser le mode simulateur en navigation réelle.

Note : Le simulateur n'affiche aucune donnée réelle, y compris les messages de sécurité (tels que ceux reçus par le récepteur AIS). **Note :** Tout réglage système effectué en mode Simulateur n'est pas transmis aux autres équipements via SeaTalk

Activation du mode Simulateur

- 1. Appuyez sur Menu.
- 2. Sélectionnez le menu System Setup.
- 3. Sélectionnez la rubrique **Simulator** et modifiez le réglage sur **On**.

Vue d'ensemble de l'écran d'accueil

L'écran d'accueil est le point central qui permet d'accéder à toutes les applications de votre écran multifonctions.

Il vous permet également d'accéder rapidement à vos points de route, routes et traces.

Appuyez sur HOME pour afficher l'écran d'accueil à tout moment.

L'écran d'accueil se compose de plusieurs pages d'applications, représentée chacune par une icône. Les applications peuvent être lancées en sélectionnant l'icône de la page correspondante.

Appuyez sur la touche de fonction **MORE** pour faire défiler la page d'accueil et accéder à des pages d'applications supplémentaires.



Rubrique d'écran	Description
1	Touch Lock — Sélectionnez cette icône pour verrouiller l'écran tactile et prévenir ainsi toute manipulation inopinée. Pour déverrouiller l'écran tactile, désactivez l'icône Touch Lock à l'aide du rotacteur UniControl.
2	My Routes / My Tracks / My Waypoints — ces icônes permettent de gérer les listes de routes, traces et points de route.
3	Page — Chaque icône représente une page. Une page peut afficher jusqu'à 4 applications simultanément.

Rubrique d'écran	Description
4	Customize — Sélectionnez cette icône pour personnaliser les pages d'applications.
5	More — Appuyez sur cette la touche de fonction pour faire défiler la page d'accueil et accéder à des pages d'applications supplémentaires.

Pages

Les pages permettent, sur votre écran multifonctions, d'afficher les applications.

Les pages sont affichées et accessibles depuis l'écran d'accueil. Chaque page peut comporter de 1 à 4 applications.

Toute page de l'écran d'accueil peut être personnalisée, vous permettant ainsi de grouper vos applications en différentes pages, chacune d'entre elles répondant à un besoin spécifique. Par exemple, vous pouvez avoir une page comprenant les applications Carte et Sondeur, utiles pour la pêche et une autre page comprenant les applications Carte et Données, plus particulièrement destinée à la navigation en général.



Il est également possible de définir une "mise en page" pour chaque page, déterminant la façon dont les applications sont organisées à l'écran.

Modification d'une page existante sur l'écran d'accueil

Affichez l'écran d'accuel :

- 1. Sélectionnez l'icône Customize.
- 2. Sélectionnez l'icône de la page à modifier.
- 3. Sélectionnez la touche de fonction EDIT PAGE.
- 4. Sélectionnez la mise en page adéquate.

5.	Sélectionnez	l'application	à afficher	sur cet	te page.
----	--------------	---------------	------------	---------	----------

Commandes



Numéro	Description	
1	Ecran tactile — appuyez sur l'écran pour effectuer diverses fonctions, y compris utiliser toutes les touches de fonction et les séquences de menu.	
2	Menu — Accès aux menus de paramétrage.	

Numéro	Description	
3	Active — Sélection de la fenêtre d'écran partagé qui doit être activée. Exercez une pression prolongée sur la touche Active pour afficher l'application active en mode plein écran.	
4	Lecteur de cartouche cartographique — Ouvrez le capot du lecteur pour insérer ou extraire les cartouches CompactFlash utilisées pour la mise à jour de la cartographie et l'archivage des points de route, des routes, et des traces et pour la mise à jour du logiciel système.	
5	Home — Affichage de l'écran d'accueil permettant d'accéder à toutes les pages d'application et à vos données de point de route, routes et traces.	
6	WPTS/MOB — Appuyez brièvement pour afficher les touches de fonction de points de route. Appuyez à nouveau pour créer un point de route à la position du bateau. Exercez une pression prolongée pour créer un point MOB (Homme à la mer) à la position actuelle.	
7	Range — Appuyez pour modifie l'échelle d'affichage de sorte à afficher une zone plus grande ou plus petite	
8	Data — Appuyez pour accéder aux fonctions d'archivage, et de transfert de données ainsi qu'aux options de la Barre de données.	
9	Cancel — Appuyez pour revenir au niveau précédent de touches de fonction, de menu ou de boîte de dialogue.	
10	Touches de fonction — Appuyez pour sélectionner la fonction correspondant à l'étiquette affichée à l'écran.	
11	Power — Appuyez une fois pour allumer l'appareil. Appuyez à nouveau pour accéder au réglage de luminosité et de la puissance de l'antenne radar. Exercez une pression continue pour éteindre l'appareil.	

Vue d'ensemble du système de touches hybride

Votre écran multifonctions est doté d'une fonction de commandes hybrides, vous permettant de manipuler l'appareil à l'aide de l'écran tactile et des touches physiques.

De nombreuses fonctions sont accessibles via l'écran tactile - par exemple toutes les fonctions des touches de fonction. Cependant, certaines fonctions sont inaccessibles via l'écran tactile. Quelques situations particulières (mer forte par exemple) sont incompatibles avec l'utilisation de écran tactile. Dans ces situations, Raymarine recommande vivement de verrouiller l'écran tactile et d'utiliser les touches classiques pour piloter votre écran multifonctions.

Vue d'ensemble de l'écran tactile

L'écran tactile permet d'effectuer rapidement de nombreuses fonctions.

Les fonctions pilotées par l'écran tactile comprennent :

- · Accès aux applications.
- Ajout et modification de pages d'applications.
- Pose et modification de points de route.
- · Élaboration de routes.
- Panoramique de l'écran carte.
- Pose et déplacement du curseur.
- Pose et déplacement des VRM et EBL.

Note : Raymarine vous recommande vivement de vous familiariser avec l'utilisation de l'écran tactile, lorsque votre bateau est à quai ou au mouillage. L'utilisation du mode Simulateur peut s'avérer utile (accessible dans ce cas depuis **Menu > System Setup Menu**).

Note : Pour désactiver le bip sonore lors de la manipulation de l'écran tactile, effectuez la séquence de menu **Menu > Display Setup > Touch beep**.

Fonctionnement de base de l'écran tactile

Pose et déplacement du pointeur avec l'écran tactile

1. Appuyez sur un endroit quelconque de l'écran pour y positionner le pointeur.

Sélection de la fenêtre active par le clavier tactile

Affichez une page comportant plusieurs applications.

1. Appuyez sur un endroit quelconque de l'application à lancer.

L'application est encadrée en vert, indiquant qu'elle est active. Les touches de fonction se modifient pour afficher les options correspondant à cette application.

Verrouillage de l'écran tactile.

Affichez l'écran d'accueil

1. Sélectionnez l'icône Touch Lock.

Sa couleur change pour indiquer que l'écran tactile est désactivé. Toutes les fonctions restent cependant accessibles via les touches matérielles et logicielles.

Déverrouillage de l'écran tactile.

Affichez l'écran d'accueil

- 1. Utilisez le rotacteur UniControl pour mettre en surbrillance l'icône **Touch Lock** (Verrouillage de l'écran tactile).
- 2. Appuyez sur OK.

L'écran tactile est déverrouillé.

Applications





Vue d'ensemble de l'écran



Rubrique d'écran	Description
1	Barre de données — Affichage d'information associées au bateau ou à l'environnement II est possible, si nécessaire, de modifier la position et le type d'information de la base de données. La barre de données affiche également les icônes d'état qui confirment l'état des instruments externes connectés, y compris GPS, AIS, radar et pilote automatique.
2	Barre d'état — Affichage d'informations spécifiques à chaque application. Ni modifiable, ni déplaçable.

Rubrique d'écran	Description
3	Listes — Affichage de l'information ajoutée à l'écran multifonctions, tels que les points de route.
4	Fenêtres de modification — permet de modifier ou de saisir des données dans une liste - exemple : modification d'un point de route
5	Messages contextuels — Alerte de situations spécifiques, par ex. :alarmes, fonction non disponible, etc. Peut nécessiter une réponse, par ex., appuyer sur ACKNOWLEDGE pour couper les alarmes.
6	Touches de fonction — Sélection des options les plus fréquemment utilisées.

Alarmes

Les alarmes vous préviennent d'un risque ou d'une situation requérant votre attention.

Vous pouvez paramétrer les alarmes afin d'être prévenu de l'occurrence de certaines situations, telles la prévention des collisions et les limites de température.

Les alarmes sont générées par les fonctions du système ainsi que par les instruments externes connectés à l'écran multifonctions.

Lorsqu'une alarme se déclenche, un message s'affiche à l'écran multifonctions et sur tout autre écran du réseau. La fenêtre contextuelle indique la raison de l'alarme.

Le menu de paramétrage d'alarme **Alarms Setup** permet de programmer le fonctionnement de ces alarmes.

Alarmes Système

- · Alarmes de Navigation
- Alarmes Radar
- · Alarmes sondeur.
- · Alarmes AIS.

Annulation d'alarmes

1. Appuyez sur la touche de fonction **ACKNOWLEDGE**.

Homme à la Mer

La fonction MOB permet de marquer la position de la chute d'une personne ou d'un objet par-dessus bord.

La fonction MOB est disponible en permanence sur l'écran multifonctions, quelle que soit l'application en cours.

Lorsque le point MOB est activé, un message d'alarme s'affiche à l'écran et un point de route d'urgence est créé. Le système fournit également le relèvement du point de route. Le point de route d'alarme et d'urgence s'affiche également simultanément sur tout écran connecté au réseau.



Activation de la fonction Homme à la Mer (MOB)

1. EXERCEZ une PRESSION PROLONGEE de 3 secondes sur la touche WPTS/MOB.

L'affichage de l'application Carte est restauré avec les mêmes réglages que ceux précédant l'activation de la fonction MOB.

Note : Pour créer une position MOB, l'écran multifonctions doit disposer d'un point GPS.

Annulation d'une alarme d'homme à la mer

1. Exercez une pression prolongée de 4 secondes sur la touche WPTS/MOB.

Une fois l'alarme MOB coupée :

- le mode mouvement de l'application cartographique est réinitialisé.
- Le mode de la barre de données est réinitialisé.

• Les fonctions GOTO et route sont restaurées.

Raymarine®

CE

www.raymarine.com