

## À propos de ce document

Le Guide de Référence Rapide résume les procédures d'utilisation de votre écran Série A. Il présuppose que l'écran a été installé et paramétré conformément aux procédures d'installation du Guide d'installation et que vous avez lu le manuel de référence Utilisateur sur le CD-ROM fourni.

## Sécurité



**DANGER** : Lire le manuel Utilisateur  
**Avant d'utiliser le logiciel, lisez les consignes de sécurité dispensées avec le manuel de référence Utilisateur sur le CD-ROM fourni.**



**DANGER** : Aide à la navigation  
**Ce produit est exclusivement une aide à la navigation. L'utilisation de fonctions spécifiques telles que la superposition AIS et les fonctions cartographiques, doit uniquement servir à renforcer la sécurité de la navigation et à faciliter la prise de décision. Ces fonctions ne doivent pas être considérées comme exhaustives ou précises étant donné que leur utilisation et leur disponibilité sont sujettes à des variations locales. Il est de votre responsabilité exclusive de faire preuve de prudence, de discernement et de sens marin, ainsi que de vous référer aux cartes marines officielles et aux avis aux navigateurs lors de l'utilisation de ce système ou de tout autre appareil électronique.**

## Mise en marche/arrêt de l'écran



### *Pour allumer l'écran :*

Exercez une pression prolongée sur la touche **POWER** jusqu'à l'affichage du logo Raymarine. L'appareil démarre avec la dernière configuration d'affichage utilisée.

### *Pour éteindre l'appareil :*

Exercez une pression prolongée sur la touche **POWER** jusqu'à la fin du compte à rebours. L'appareil s'éteint alors. Le relâchement de la touche **POWER** avant la fin du compte à rebours annule la procédure d'extinction.

## Simulateur

L'écran de la Série A comprend un mode simulateur permettant de vous entraîner sans réception de données d'une antenne GPS ou d'un capteur externe.

**Note** : Le simulateur n'affiche PAS les données en temps réel, y compris les messages de sécurité (par exemple ceux transmis par un récepteur AIS)

### *Activation ou désactivation du simulateur :*

1. Exercez une pression prolongée sur la touche **PAGE/MENU** pour afficher le menu paramétrage.
2. À l'aide des touches **haut / bas** du Trackpad, sélectionnez **System Setup** (Paramétrage système).
3. Appuyez sur le côté **droit** du Trackpad pour sélectionner les options de paramétrage système.
4. Sélectionnez l'option **Simulator**
5. Sélectionnez **ON** ou **OFF**.
6. Appuyez sur **OK** pour réafficher les menus

# Information affichée à l'écran

## Barre d'état

- Affichage d'informations spécifiques à chaque application.
- Ni modifiable ni déplaçable.

## Barre de données

- Affichage d'information associées au bateau ou à l'environnement.
- Contenu personnalisable.
- Format vertical ou horizontal.
- Affichée ou masquée.
- Taille normale ou grande.

## Icônes d'état

Confirmation de l'état du sondeur, GPS, récepteur AIS et du pilote automatique

## Listes de base de données

- Sauvegarde en mémoire des données ajoutées à l'écran, points de route par ex.
- Affichage des données d'une entrée à l'aide du trackpad pour afficher l'information associée.
- Modifications via les touches de fonction.

## Messages contextuels

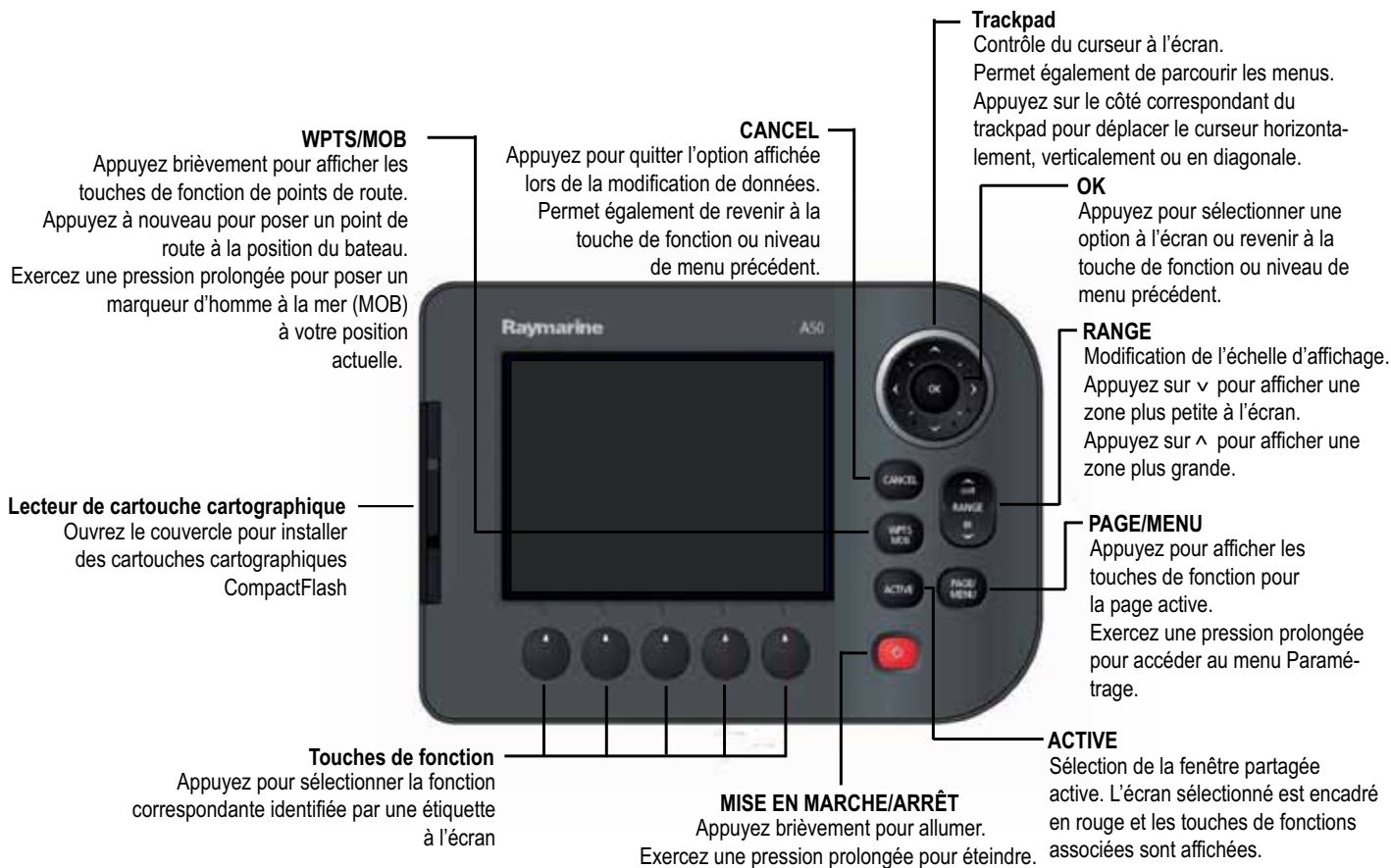
- Alerte de situations spécifiques, par ex.: alarmes, fonction non disponible, etc.
- Non modifiable.
- Peut nécessiter une réponse, par ex., appuyer sur ACKNOWLEDGE pour couper les alarmes.

## Fenêtres de dialogue

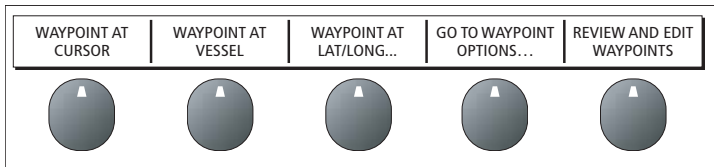
Pour la modification des données ou l'enregistrement dans un fichier ou une liste, par ex., modification d'un point de route

The screenshot displays a marine navigation application interface. At the top, a dark bar contains status information: 'Csr 25°45'.346N 000 °T', 'Pos 080°07'.962W', '7 ft', 'Ves 25°45'.350N', and 'Pos 080°07'.961W'. To the right of this bar are icons for 'FIX', 'AIS PILOT', and other system indicators. Below the status bar, a menu bar shows '3nm', 'North-Up', 'Relative Motion', 'System', and 'NAV'. The main area is a map of a coastal region with labels like 'BISCA BAY', 'CABLE AREA', 'BRIDGE', 'BEAR CUT', 'OBSTN FISH HAVEN', and 'PROHIBITED AREA'. A white boat icon is on the map. Overlaid on the map are three dialog boxes: 1. 'Waypoint List' showing a list of waypoints (Waypoint 1, 2, 3) and their details (Group: My Waypoints, Position: 50°53'.826N 001°10'.963W, Rng/Brg: 284° 4.315nm). 2. 'Edit Waypoint' showing fields for Symbol, Name, Group, Comment, and Position (50°50'.838N 001°06'.331W), with 'RNG' set to 223° and 3.978nm. 3. A red 'AIS ALARM' dialog box with the text 'Dangerous Target'. At the bottom of the screen, an 'ACKNOWLEDGE' button is visible.

# Commandes



## Barres d'outils et touches de fonction



Une barre d'outils est un jeu d'étiquettes de touches de fonction affichées en bas d'une application ou d'une fenêtre. L'étiquette indique la fonction de la touche se trouvant en dessous. Le contenu de ces étiquettes varie selon le mode d'utilisation de l'écran.

### Curseur

Sur les applications Carte et Sondeur, le curseur permet de se déplacer sur l'écran.

#### Déplacement du curseur :



Appuyez sur le côté du Trackpad correspondant à la direction de déplacement souhaitée.

### Panoramique et zoom

Sur la fenêtre carte ou sondeur, il est possible d'effectuer un zoom et un panoramique pour afficher une autre zone cartographique (panoramique) ou de modifier l'échelle d'affichage de la zone (zoom).

#### Panoramique :



À l'aide du Trackpad, déplacez le curseur sur le bord de l'écran. L'affichage se déplace automatiquement dans la direction sélectionnée pour montrer une zone différente.

#### Zoom avant ou arrière :



La touche **RANGE** permet de modifier l'échelle de la zone consultée. Appuyez sur 'IN' pour afficher une zone plus restreinte et plus détaillée (grande échelle). Appuyez sur 'OUT' pour afficher une zone plus grande et moins détaillée (petite échelle).

## Couleur et éclairage de l'écran

L'écran multifonctions comporte deux palettes de couleur distinctes pour l'utilisation de jour ou de nuit. Il est également possible de régler manuellement le niveau du rétroéclairage.

### Utilisation diurne/nocturne

#### Sélection du mode d'utilisation diurne ou nocturne :

1. Appuyez sur la touche **Power** pour afficher la touche de fonction de sélection de la palette et du niveau d'intensité lumineuse.
2. Appuyez sur la touche de fonction appropriée pour choisir la palette jour ou la palette nuit.

**Note :** La palette actuellement utilisée est mémorisée à l'extinction de l'appareil. Un écran réglé sur NIGHT (nuit) peut être difficilement lisible en plein soleil.

### Niveau de rétroéclairage

#### Réglage du niveau de rétroéclairage :

1. Appuyez sur la touche **Power** pour afficher le curseur variable de rétroéclairage.
2. Appuyez sur la **gauche** ou la **droite** du Trackpad pour régler le niveau de rétroéclairage.
3. Appuyez sur **OK** pour valider le réglage et quitter le menu de réglage du rétroéclairage.

# Applications

L'écran Série A est doté d'un certain nombre d'applications. Certaines sont limitées à certains modèles.

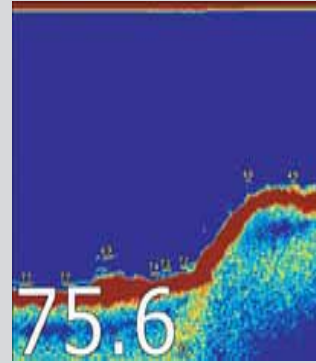
## Traceur de cartes



- Localisation de votre position.
- Interprétation de votre environnement.
- Gestion de votre route à destination.
- Enregistrement de votre trace.
- Navigation vers une position définie (waypoint)
- Élaboration et suivi de routes.
- Détails des structures et services proches.
- Données des bateaux équipés AIS.
- Mesures de distances et de gisements.

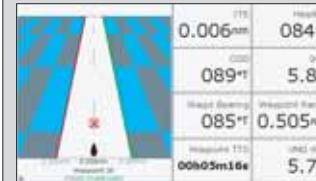
## Sondeur

Modèles D uniquement.



- Indication de la position des poissons.
- Identification des objets immergés.
- Affichage de la structure du fond.
- Affichage des données de profondeur et de température de l'eau.
- Marquage des points intéressants tels que lieux de pêche ou épaves.

## Indicateur d'écart de route (CDI)



- Affichage en temps réel de la position du bateau sur une 'autoroute' en perspective 3D.
- Indication détaillée des corrections de barre pour suivre une route programmée.
- Affichage du temps de ralliement et de la distance d'un point de route cible.

## Données

Vitesse 25°45' 00N 080°05' 71W	GOTO CURSOR 220°T 1.28nm	TID --M--S	Vitesse Vert -, -kt
Depth 78.8ft	Clog Time 286°T 0,0kt	Heading 293°T	Speed 0.0kt
Set Drift 355°T 0,0kt	XTE 0,00nm Steer >	Trp 0,00nm	Local Time 01:42:12

- Affichage des données générées par le système ou par les instruments connectés via NMEA 0183 ou SeaTalk<sup>®</sup>.

## Carte 3D

Nécessite une cartographie spécifique (cartouche cartographique)



- Affichage 3D terre, mer et structures.
- Localisation de votre position.
- Interprétation de votre environnement.
- Gestion de votre route à destination.
- Ralliement d'un point de route existant.
- Suivi d'une route.
- Synchronisation avec la carte 2D.
- Identification des points de pêche.

DB520-1

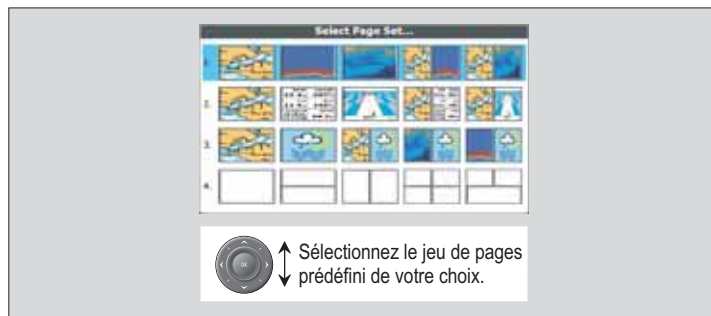
## Affichage d'applications

Les diverses applications composant votre système Série A peuvent être organisées en groupes appelés jeux de pages.

### Choix d'un jeu de pages

**Sélection d'un jeu de pages :**

- Exercez une pression prolongée sur **PAGE/MENU** pour afficher le menu paramétrage
- Sélectionnez l'option **Select Page Set** (sélection jeu de pages).



### Choix d'une page d'application

Après sélection du jeu de page, ainsi que détaillé ci-dessus, choisissez la page d'application à utiliser.

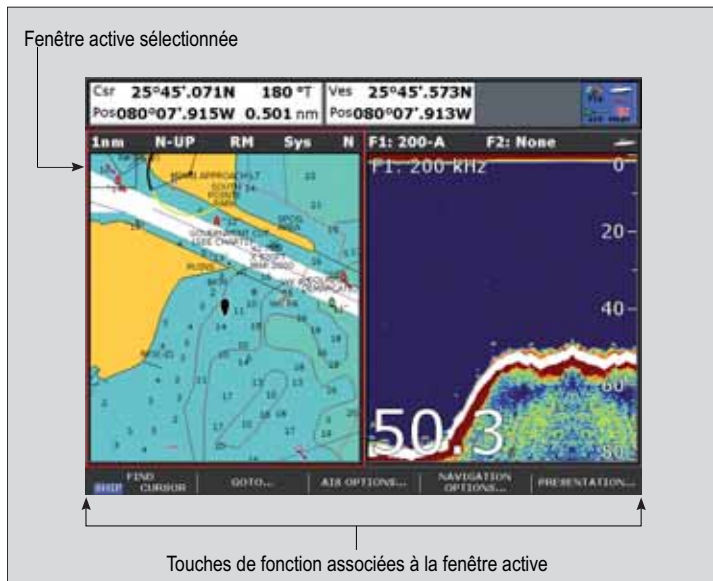
**Affichage d'une page d'application :**

- Appuyez sur **PAGE/MENU** pour afficher les pages disponibles dans la barre d'outils.
- Sélectionnez la page d'application dans la barre d'outils ou parcourez les applications programmées dans le jeu de page à l'aide de la touche **PAGE/MENU**.
- Appuyez sur **OK** ou sur **CANCEL**.

## Pages écrans partagés

Lorsque la page sélectionnée comprend plus d'une application, le bord de la fenêtre active est rouge.

La barre d'outils s'applique à la fenêtre active.



### Pour changer de fenêtre active

1. Appuyez sur **ACTIVE** pour activer tour à tour les fenêtres (le cadre rouge se déplace sur la fenêtre active).

### Pour passer de l'affichage à fenêtres multiples à une fenêtre unique

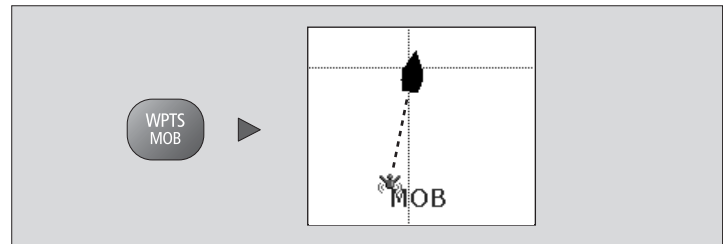
1. Depuis un affichage à plusieurs fenêtres, exercez une pression prolongée sur la touche **ACTIVE** pour afficher la fenêtre active en mode plein écran.
2. Appuyez à nouveau sur **ACTIVE** pour revenir à l'affichage à plusieurs fenêtres.

## Urgences et dangers

Votre écran Série A permet de marquer la position d'un homme à la mer (MOB) ou de déclencher des alarmes dans des situations données, par exemple en cas de franchissement d'une limite de profondeur ou après écoulement d'un temps donné.

### Homme à la mer

Si une personne ou un objet passe par-dessus bord, pour revenir sur les lieux activez immédiatement la fonction Homme à la Mer (MOB). La fonction MOB est disponible en permanence, quelle que soit l'application en cours sur l'écran Série A.



### Activation de la fonction Homme à la Mer

1. Appuyez sur la touche **WPTS/MOB** pendant trois secondes.

**Note :** Pour obtenir une position MOB, l'écran Série A doit disposer d'un point GPS.

### Annulation d'une alarme MOB :

1. Appuyez pendant quatre secondes sur la touche **WPTS/MOB**.

Une fois l'alarme MOB annulée :

- Le mode mouvement de l'application Carte est réinitialisé.
- Le mode de la barre de données est réinitialisé.
- Les fonctions GOTO et route sont restaurées.

## Alarmes

Les alarmes sont utilisées pour vous prévenir d'un risque ou d'une situation donnée. Lorsqu'une alarme se déclenche, un message s'affiche pour en expliquer le motif.

### *Pour annuler une alarme :*

1. Appuyez sur la touche de fonction **ACKNOWLEDGE** (accuser réception).

**Raymarine plc**

Anchorage Park,  
Portsmouth,  
Hampshire PO3 5TD  
Royaume-Uni

Tél. : +44 (0) 23 9269 3611

Fax : +44 (0) 23 9269 4642

**Raymarine Inc.**

21 Manchester Street,  
Merrimack,  
New Hampshire 03054-4801  
USA

Tél. : +1 603.881.5200

Fax : +1 603.864.4576

**[www.raymarine.com](http://www.raymarine.com)**

Référence Document : 86136-1

Date : août 2008